

Épreuve : IAG

Baccalauréat général 2nd groupe session 2016

Filière SG IAG

Durée de l'épreuve : 2 heures – Coefficient : 7

Première partie : Analyse du système d'information (22 points)**1.1 Identifier l'organisation étudiée et son activité ? 2 points**

L'organisation étudiée est un club sportif, dont l'activité est la dispense de cours d'arts martiaux.

1.2 Compléter le schéma du processus en indiquant les règles d'émission de l'activité « validation de l'inscription ». 6 points

RE1 : Le cours choisi par l'adhérent n'est pas complet et les documents sont dûment remplis et reçus dans les temps.

RE2 : Le dossier d'inscription n'est pas complet ou est arrivé après la date limite.

RE3 : Les documents sont dûment remplis mais le nombre d'inscrits est supérieur au nombre de places.

1.3 Indiquer quels en sont les événements ? Préciser leur type et expliquer la règle de synchronisation. 10 points

Il y a pour cette activité trois événements déclencheurs : un événement de nature temporelle (la date du 1er septembre), la transmission de la part des adhérents des documents nécessaires à l'inscription (Règlement Intérieur et paiement de la cotisation), l'existence d'une préinscription. Il faut que ces trois éléments soient réunis pour que l'activité validation des inscriptions puisse démarrer. La règle de synchronisation est donc ET.

Il y a aussi 3 événements résultats : Inscription confirmée, inscription rejetée, proposition de modification

1.4 Quels sont les gains attendus par l'évolution du système d'information de ce club ? 4 points

Les gains attendus sont tout d'abord qualitatifs. Les adhérents pourront obtenir une réponse immédiate à leur souhait et modifier le cas échéant l'horaire du cours choisi. Les risques d'erreurs liés au traitement manuel des demandes disparaissent puisque ce sont les adhérents eux mêmes qui saisissent les informations et que celles-ci sont désormais stockées sous forme numérique dans la base de données.

Le processus d'inscription se trouvera allégé en termes d'organisation, la mobilisation et la mise en place des deux journées d'inscription n'ont en effet plus le lieu d'être.

Deuxième partie : Application de gestion des préinscriptions (18 points)**2.1 Préciser le rôle de Kadiga Houmed dans ce projet. 2 points**

Elle est le maître d'œuvre et le chef de projet.

2.2 Indiquer quelle est l'architecture technique de l'application envisagée ? 2 points

La solution choisie est une application client-serveur de type 3-Tiers (couches présentation, traitement et données). La couche présentation est prise en charge par le client via son navigateur web qui affiche le résultat du traitement pris en charge par le serveur Web grâce à son interpréteur PHP faisant aussi appel à un SGBD où sont stockées les données.

2.3 Indiquer quel est le rôle et le type de la structure présente en ligne 30 du document 6 2 points

Cette structure est une structure itérative. Elle permet d'afficher la liste des cours correspondants au choix sous forme de liste déroulante.

2.4 Reproduire l'affichage généré par le script du document 6 pour Hawa Warsame, âgé de 7 ans, qui souhaite pratiquer du karaté. 4 points

Sélectionnez le cours souhaité :

2.5 Préciser quelle est l'information transmise au fichier inscription.php ? Ecrire la ligne permettant de récupérer cette information. 2 points

L'information transmise au fichier inscription.php est numcours correspondant au numéro de cours choisi par l'utilisateur. Cette information est transmise grâce à la méthode post.

```
$numcours = $_POST[«numcours»];
```

On acceptera tout nom de variable ou toute autre utilisation de `$_POST[«numcours»]`.

2.6 Écrire la requête permettant de connaître le montant de la cotisation concernant le cours de «judo» pour la catégorie « MA1 ». 4 points

Select montant

From cours, cotisation, artMartial

Where cotisation.numero= numeroCotisation

And idArtMartial= id

And libelle ='judo'

And idCategorie ='MA1';

2.7 Compléter le schéma du réseau du club, présenté dans document 5. 3 points

L'adresse réseau de l'association est 192.168.155.0 le candidat peut donc choisir n'importe quelle adresse appartenant à ce réseau hormis les adresses réservées (adresse réseau et de broadcast) et les adresses déjà attribuées.

L'adresse de la passerelle par défaut fait référence au routeur qui permet de faire le lien entre deux réseaux c'est-à-dire 192.168.155.254.

L'élément d'interconnexion présent sur le schéma peut être indifféremment un commutateur (Switch) ou un concentrateur (Hub).

2.8 Sur combien d'octets l'adresse du réseau est-elle codée ? Justifiez ? 1 point

L'adresse du réseau est codée sur 3 octets car le masque de sous réseau est : 255.255.255.0